



BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been raising one of the biggest domains and web hosting sites in Korea since March 1999. More than 3,000,000 people have visited our website www.amidst.com, for domain registration and web hosting.

「桌遊設計的不簡單」 反璞歸真的新世界



主講人：楊東岳

大玩創意有限公司 創意總監

Email: slime@bigfunidea.com.tw

<http://www.bigfunidea.com.tw>



BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been running one of the biggest database and web hosting sites in Korea since March 1998. More than 3,000,000 people have visited our website.
www.amid.com, for domain registration.

自我介紹

我是大玩桌遊的史萊姆，擔任團隊的隊長。做了15年的動畫，親身歷經了台灣動畫的興衰，幫了無數企業做了許多動畫行銷，深感「**自有產品**」的重要性。

三年多前因緣際會接觸到了桌遊，終於找到了壓抑在心中十多年來的產品標的。於是，下定決心投入了這個產業。

大玩創意的故事，還在持續著…





BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been raising one of the biggest datasets with leading sites in Korea since March 1998. More than 3,000,000 people have visited our website www.amid.com, for domain registration and web hosting.

我在做些什麼

開發商品：是每一間公司存在的價值



大玩創意有限公司 BIG FUN IDEA CO., LTD.

桌遊到底有什麼好玩的??

不就是卡片、骰子、棋子、圖板
還能玩出些甚麼？





不然你試試看嘛

桌上遊戲與電子遊戲的差異

機制

Game System

桌遊的魅力

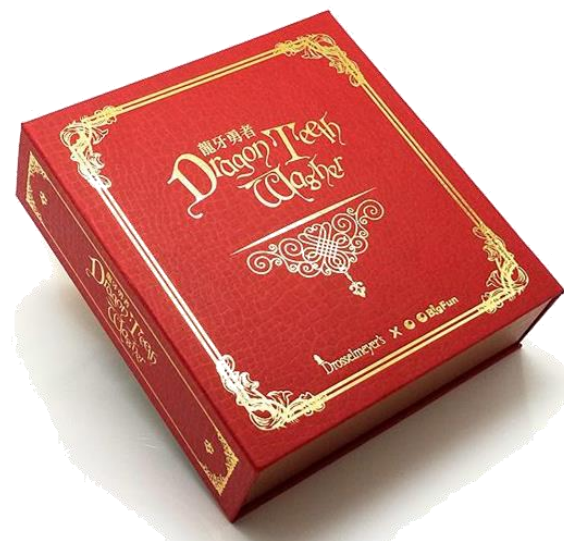
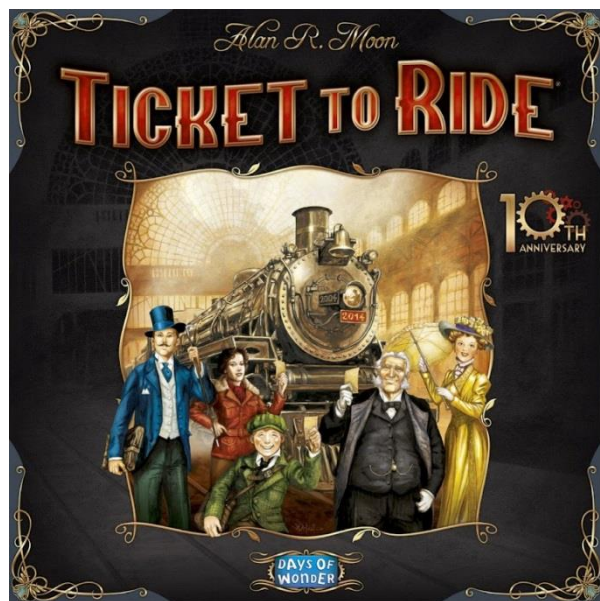
遊戲體驗(機制)



包裝、配件、道具



完整商品(收藏)





電遊的魅力

主題、玩法、話題



美術、遊戲引擎



※載具(手機、PC、主機)



聲光(爽度)/社群(黏性)





BIG FUN IDEA CO., LTD.

Android has been running one of the biggest...
since March 1998. More than 3,000,000...
www.bigfun.com, for details, registered...

桌遊與電遊

漫畫

VS

動畫



大玩創意有限公司 BIG FUN IDEA CO., LTD.

西日西胡味

各有各的世界



BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been raising one of the biggest datasets and web hosting since its launch since March 2008. More than 3,000,000 users have visited our website www.amid.com, for dataset registration and data hosting.

桌遊與電遊

桌遊(人腦驅動)

- ◎遊戲的原型。(上游)
- ◎重概念/原創性。(出版事業)
- ◎開發人力精簡。(成本較低)
- ◎玩家主導遊戲。
- ◎自由性高/統一標準即可。
- ◎生命週期較長。
- ◎小眾市場/分眾市場。
- ◎體驗→思考判斷→樂趣
- ◎收藏品。

電遊(電腦驅動)

- ◎遊戲的集大成。(下游)
- ◎技術/美術/行銷。(集合藝術)
- ◎開發人力較多。(產值較高)
- ◎遊戲主導玩家。
- ◎爽度高/重流暢感。
- ◎受載具/平台環境影響大。
- ◎大眾市場/分眾市場。
- ◎視聽覺→手腦運用→樂趣。
- ◎流行性商品。



BIG FUN IDEA CO., LTD.

Asulid has been running one of the biggest Asulid mall web hosting sites in Korea since March 1998. More than 3,000,000 people have visited our website.
www.asulid.com, Korea

跨界整合案例

- 桌遊→APP。(太多了!!)
- 桌遊→漫畫。(花牌情緣)
- 漫畫→桌遊。(遊戲王 TCG、獵人軍儀棋)
- 桌遊→TV GAME。(麻將、象棋、RPG)
- 動畫帶動桌遊。(夏日大作戰→花札)
- 當然還有很多.....

原創力

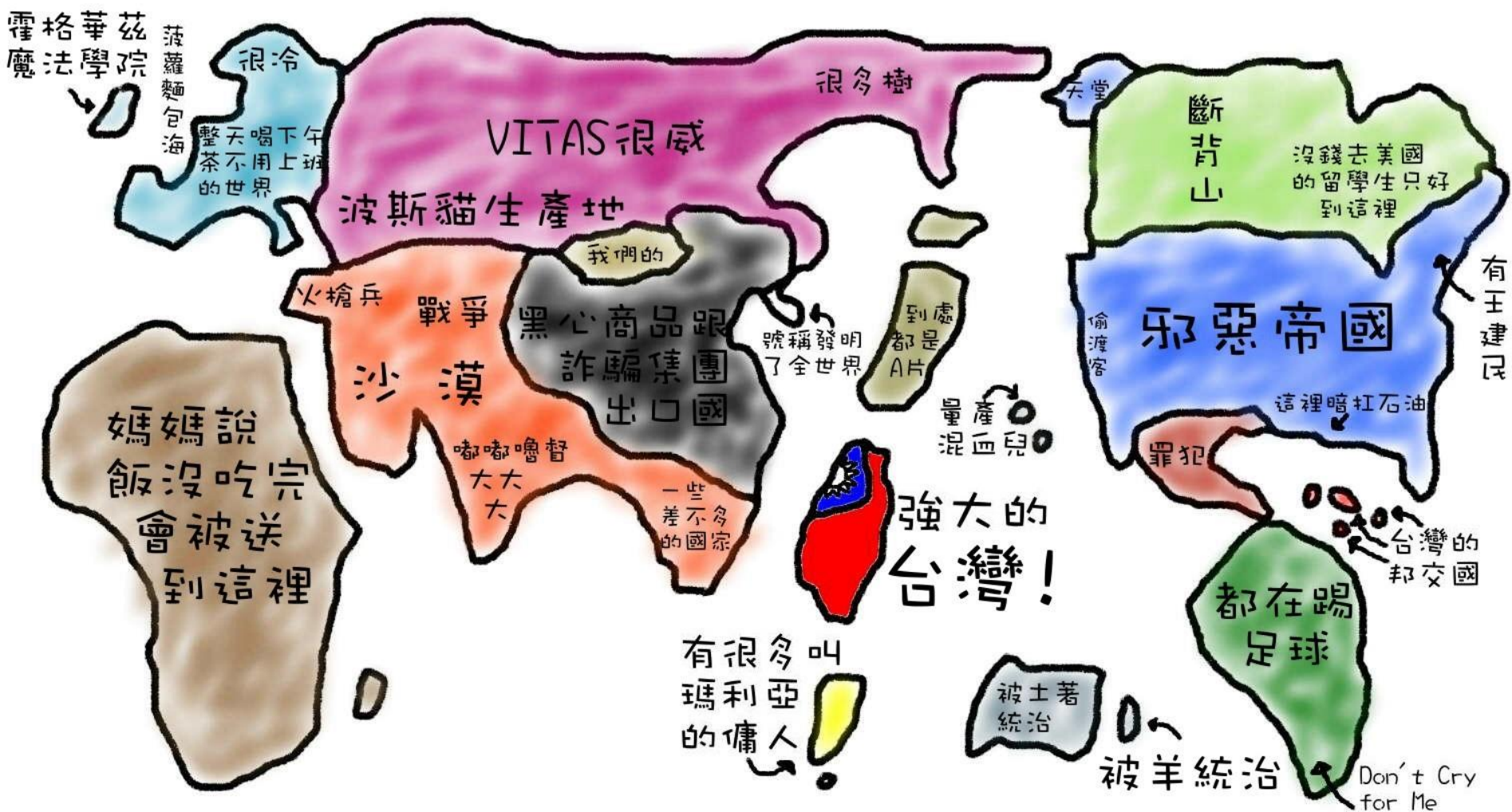
才是勝負關鍵

原創

- 需要時間累積
- 需要人力栽培
- 需要商業模式
- 需要用心經營
- 需要健全市場
- 需要跨界整合
- 需要你我關注
- 不要揠苗助長
- 不要毀人不倦
- 不要跟風抄襲
- 不要短視近利
- 不要海盜市場
- 不要自視甚高
- 不要抹煞可能性

(即使它還很渺小)

世界是很大的



市場也是可以做很大的!!



BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been running one of the biggest Amusement and web hosting sites in Korea since March 1998. More than 3,000,000 people have visited our website www.amidst.com.

遊戲人該做的事

不要忘了玩樂時的感覺
不要忘了刺激自己感官
不要忘了開放你的五感
不要忘了遊戲的使命感
不要忘了為什麼入這行





BIG FUN IDEA CO., LTD.

Amidst has been running one of the biggest domain and web hosting sites in Korea since March 1998. More than 3,000,000 people have visited our website www.amid.com, for domain registration and web hosting.



謝謝大家



BigFun大玩桌遊

www.bigfungame.tw



聯絡方式：史萊姆(楊東岳)

手機：0930-039208

Email：slime@bigfunidea.com.tw