



2022 亞太遊戲高峰會 贊助辦法介紹

01 會議規劃

基本資訊

活動時間：2022 年 1 月 20 日、21 日

活動地點：線上演講於 Taipei Game Show 官方 YouTube 頻道

**議題規劃：遊戲開發、營運行銷、電競 eSports、雲端遊戲、獨立遊戲、
METAVERSE、AR / VR / XR**

場次規劃：單場演講 15 分鐘

**聽眾對象：獨立遊戲團隊、遊戲開發商、發行代理商、金流業者、
遊戲產業相關專業人士、對遊戲產業有興趣的人士、遊戲玩家
就讀遊戲相關科系之學生族群、媒體**

議程規劃

	1/20	1/21
時間	議程	
10:00-11:00	主題演講 4 場	主題演講 4 場
12:00-14:00	中場休息	
14:00-15:00	專場贊助 4 場	INDIE SALON 4 場

02 贊助方案

贊助方案 - 廣告贊助

廣告贊助

宣傳資源

贊助費用 NT\$ 50,000

參展加購 NT\$ 30,000

APGS

- 演講影片片頭、片框、資訊欄 ... 贊助合作露出
- 議程間 10 秒 CF 插播
- 官網首頁大 Banner、贊助合作露出
- 官方 EDM 宣傳版位

TGS

- 官方 SNS 貼文 (Facebook、Twitter、LinkedIn ...)

※上述金額為未稅價：台北市電腦公會會員享免稅價格(開立收據)；非台北市電腦公會會員須加上5%稅金(開立發票)。

※入會資訊：https://www.tca.org.tw/join_tca.php

贊助方案 - 單場贊助

單場贊助

宣傳資源 + 1 場演講

贊助費用 NT\$ 85,000

參展加購 NT\$ 50,000

APGS

- 15 分鐘演講 1 場 (提供該場次聽眾名單)
- 演講場次翻譯服務
- 演講影片片頭、片框、資訊欄 ... 贊助合作露出
- 議程間 10 秒 CF 插播
- 官網首頁大 Banner、贊助合作露出、場次介紹
- 官方 EDM 宣傳版位

TGS

- 官方 SNS 貼文 (Facebook、Twitter、LinkedIn ...)

※上述金額為未稅價：台北市電腦公會會員享免稅價格(開立收據)；非台北市電腦公會會員須加上5%稅金(開立發票)。

※入會資訊：https://www.tca.org.tw/join_tca.php

贊助方案 - 專場贊助

專場贊助

宣傳資源 + 4 場演講

贊助費用 NT\$ 165,000

參展加購 NT\$ 100,000

APGS

- 15 分鐘演講 4 場或專場 60 分鐘演講 (提供該場次聽眾名單)
- 演講場次翻譯服務
- 演講影片片頭、片框、資訊欄 ... 贊助合作露出
- 議程間 10 秒 CF 插播
- 官網首頁大 Banner、贊助合作露出、場次介紹
- 官方 EDM 宣傳版位、專場專則 EDM
- 媒體服務

TGS

- 官方 SNS 貼文 (Facebook、Twitter、LinkedIn ...) 、專場專則貼文

※上述金額為未稅價：台北市電腦公會會員享免稅價格(開立收據)；非台北市電腦公會會員須加上5%稅金(開立發票)。

※入會資訊：https://www.tca.org.tw/join_tca.php

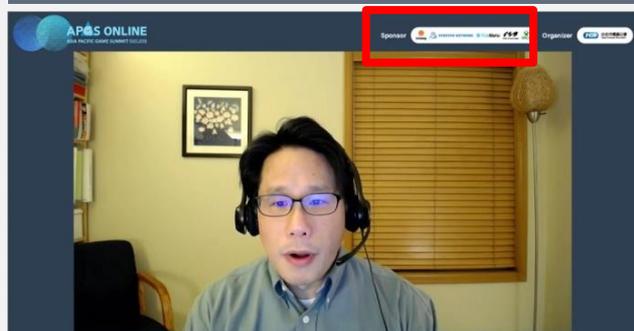
03 廣告資源

APGS - 線上演講



APGS Online - 英嘉心 - 奕漢碩語 - SQUARE ENIX - Vermillion Digital - 極樂遊戲 線上開講 Day 1

影片片頭



我被微軟派到日本、台灣和瑞典等等各地 of Gaming Partnership, Asia

APGS Online - Folktales Digital - Muse Games - Xbox - BATTLEBREW PRODUCTIONS - 遊戲河流 - PubMatic 線上開講 Day 2

影片外框

Taipei Game Show

1120 位訂閱者

※(M)為中文發表；(E)為英文發表，皆附中、英文字幕，請開啟CC字幕

It's GAME time!

透過全程直播搭配多國語言字幕，突破場地與空間的限制
串連起全球遊戲產業人士、獨立遊戲開發團隊以及期待投入遊戲產業的玩家
建立遊戲與遊戲的連結

總議程

場次1：開放世界直排輪遊戲 - 霓虹之尾開發簡介 (M)

陳腓力 / 火箭果汁遊戲工作室 / 製作人

<https://youtu.be/S1Blq84UdW8>

場次2：當文字冒險遊戲遇上了台灣咖啡文化，《晴天咖啡館》就此開張！(M)

黃名廷 / 遊戲貴族工作坊 / 執行長

<https://youtu.be/PZRcuuW-qoo>

場次3：A deep look into The Eternal Castle production /

how to make a game from zero to hero (E)

Daniele Vicinanza / TFL Studios / Artist, animator, game designer

感謝贊助商PubMatic！

#IndieGame #GameDesign #ArtDesign

Follow us on ↓

APGS official website: <https://tgs.tca.org.tw/apgs/>

TGS official website: <https://tgs.tca.org.tw/>

Facebook: <https://www.facebook.com/taipeigamesh...>

Instagram: <https://www.instagram.com/taipeigames...>

Twitter: <https://twitter.com/TaipeiGameShow>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/taip...>

影片資訊欄



Lashanne Phang / PubMatic / Associate Director, Publisher Development, APAC, Mobile In-App Specialist

APGS Online - Folktales Digital - Muse Games - Xbox - BATTLEBREW PRODUCTIONS - 遊戲河流 - PubMatic 線上開講 Day 2

10秒CF



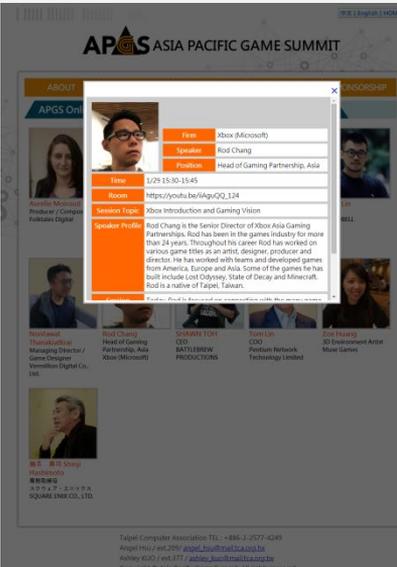
APGS - 官方網站



首頁大Banner



贊助合作



場次介紹



APGS - 官方宣傳

亞太遊戲高峰會

APGS ONLINE JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT @GOLDBEE

遊戲開發 / 營運行銷

10+線上演講 重量級講師線上傳授業界秘辛

台北國際電玩展期間同步舉行的APGS亞太遊戲高峰會，2021年將採全線上ONLINE方式進行，兩天活動規劃10+線上演講，邀請台灣和日本、新加坡、中國、泰國、美國等多位專家代表分享遊戲相關領域的專業技術與最新產業脈動。

Stay Tuned in Game 免費預先報名開放中



誰應該參與?

遊戲開發商 發行代理商 數位媒體行銷

遊戲相關平台商 媒體等遊戲產業相關專業人士 獨立遊戲團隊

更多內容請看: <https://tgs.tca.org.tw/apgs>

中文 EDM

APGS ONLINE JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT @GOLDBEE

免費預先登錄最後倒數!

世界知名遊戲公司帶來精采發表

SQUARE ENIX

Brand Strategy of Final Fantasy for 30 Years

橋本 真司 / SQUARE ENIX CO., LTD. / 專務取締役

隨著時代的發展和設備的更新，該如何維持 FF 等 IP 的品牌價值? 此外，以獲得和適合的作法，思考如何因應未來的對象和政策。

Xbox Introduction and Gaming Vision

Rod Chang, Xbox (Microsoft) Head of Gaming Partnership, Asia

Rod 致力於與亞洲許多遊戲開發商建立聯繫，並將他們的遊戲帶給 Xbox 上的數千萬的玩家。在 APGS，Rod 將與開發商分享 Xbox 遊戲開發，並分享如何與人溝通和維持的方式。



免費登錄: <https://tgs.tca.org.tw/apgs>

APGS ONLINE JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT @GOLDBEE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

Running simultaneously with Taipei Game Show, Asia Pacific Game Summit will be hosted 100% online in 2021. Over 10+ sessions will be taking place in the 2-day event, with speakers from Taiwan, Japan, Singapore, China, Thailand, and the United States sharing the latest trends and strategic insights in the game industry.

Stayed Tuned in Game, Free Registration Now Open



Who should join?

Game Development Publisher/Agency Digital Media Marketing

Game-related Platform Indie Game Developer Media Game-related Industrial

MORE INFORMATION: <https://tgs.tca.org.tw/apgs/en>

英文 EDM



TGS - 官方宣傳

Taipei Game Show
1月18日 · 已

#OnlineSession #AsiaPacificGameSummit #TaipeiGameShow2021
#2021 APGS showing up at JAN. 28th-29th @Taipei Game Show Official YouTube Channel.
#Free registration for streaming link: <https://seminars.tca.org.tw/D10a01375.aspx>
Full agenda: <https://tgs.tca.org.tw/apgs/agenda.php?lang=en>

翻譯年經

APGS ONLINE
JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT ONLINE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

NOW FREE Registration

Facebook
[@taipeigameshowglobal](https://www.facebook.com/@taipeigameshowglobal)

Taipei Game Show
1月26日上午10:00 · 已

#OnlineSession #AsiaPacificGameSummit
#2021 APGS showing up at JAN. 28th-29th @TaipeiGameShow Official YouTube Channel
#Introducing the highlight speakers of Asia #IndieGame Vermillion Digital BattleBrew Productions @BINGOBELL
#Free registration for streaming link: <https://seminars.tca.org.tw/D10a01375.aspx>
Full agenda: <https://tgs.tca.org.tw/apgs/agenda.php?lang=en>

翻譯年經

APGS ONLINE
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT ONLINE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

ent: Ancient Seal
ent costs,
llion Digital Co., Ltd.
her

NOW FREE Registration

Facebook

[@taipeigameshowglobal](https://www.facebook.com/@taipeigameshowglobal)

Taipei Game Show @TaipeiGameShow · 1月18日
#OnlineSession #AsiaPacificGameSummit #TaipeiGameShow2021
#2021 APGS showing up on Jan. 28 - 29 @TaipeiGameShow Official YouTube Channel.
#Free registration for streaming link: seminars.tca.org.tw/D10a01375.aspx
Full agenda: tgs.tca.org.tw/apgs/agenda.php

APGS ONLINE
JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT ONLINE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

NOW FREE Registration

Taipei Game Show @TaipeiGameShow · 1月21日
#OnlineSession #AsiaPacificGameSummit
#2021 APGS showing up at Jan. 28-29 @TaipeiGameShow Official YouTube Channel
#Introducing the keynote speaker, the world leading #GameDeveloper @SquareEnix
#Free registration: seminars.tca.org.tw/D10a01375.aspx
Full agenda: tgs.tca.org.tw/apgs/agenda.php

APGS ONLINE
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT ONLINE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

Brand Strategy of Final Fantasy for 30 Years

橋本 真司 / SQUARE ENIX CO., LTD. · 遊戲製作人

NOW FREE Registration

Twitter
[@TaipeiGameShow](https://www.twitter.com/@TaipeiGameShow)

Taipei Game Show
429 位關注者
1 個月前 · 已

#OnlineSession #AsiaPacificGameSummit #TaipeiGameShow2021
#2021 APGS showing up at Jan. 28-29 Taipei Game Show Official YouTube Channel

翻譯年經

APGS ONLINE
JAN 28th & JAN 29th
ASIA PACIFIC GAME SUMMIT ONLINE

Game Development / Business & Marketing

10+ Speakers Sharing Insights in Online Session

NOW FREE Registration

LinkedIn
[@taipeigameshow](https://www.linkedin.com/company/@taipeigameshow)



04 實績回顧

2021 APGS Online - 活動資訊



APGS Online : 英富必、奔騰網路、SQUARE ENIX、Vermillion Digital、橫果遊戲
線上開講 Day 1



APGS Online : Folktales Digital、Muse Games、Xbox、BATTLEBREW PRODUCTIONS、遊戲河流、PubMatic 線上開講 Day 2



1月28日

觀看次數：2,130+
最高同時觀看：120+

<https://youtu.be/kLXB57-rHTg>

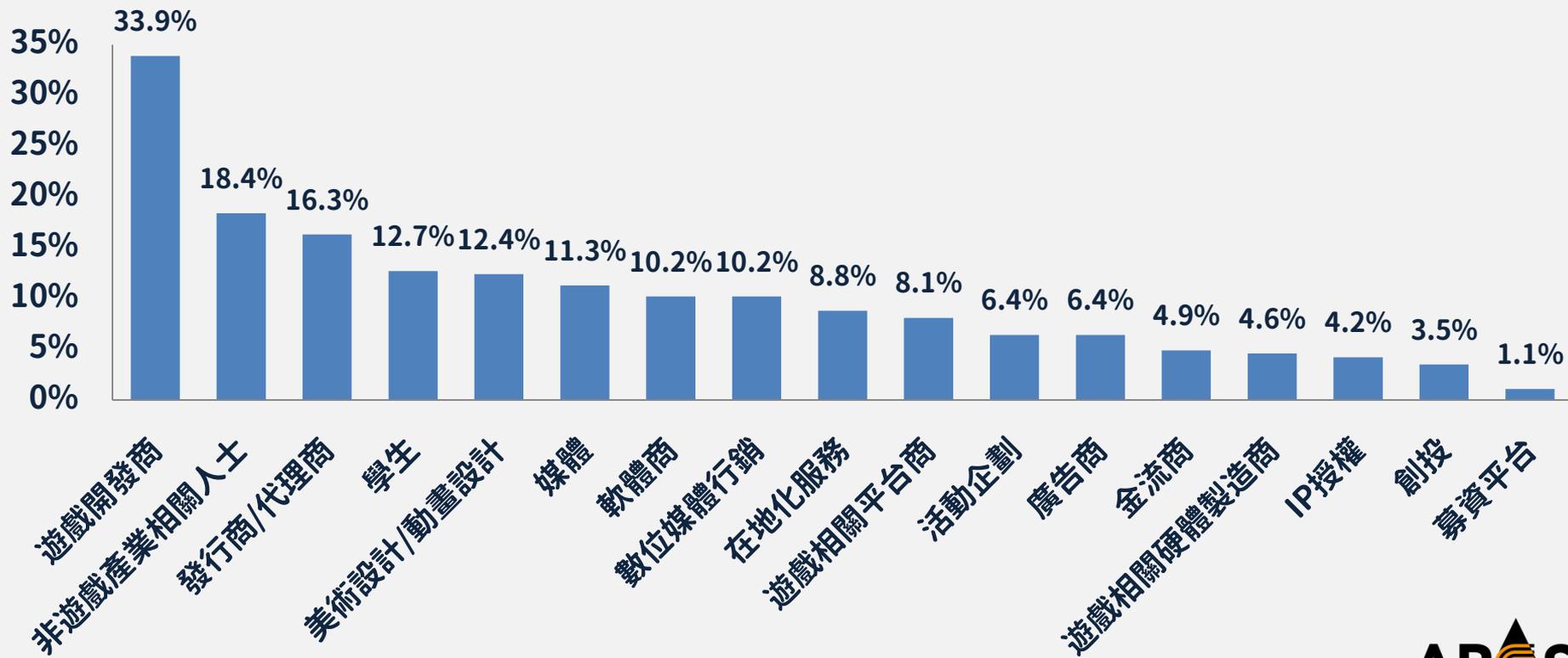
1月29日

觀看次數：2,700+
最高同時觀看：200+

https://youtu.be/iiAguQQ_124



2021 APGS Online - 聽眾分析



2021 INDIE SALON Online Summer (6/1)

APGS INDIE SALON ONLINE

Sponsor PubMatic Organizer FGV

Jasper Yu

The Ore

Defense Force

Proposal

Prototype

Product

Readiness



Jasper Yu / The Ore Studio Limited / Project Manager

#IndieSalon #IndieDesign #IndieGame
APGS | INDIE SALON Online : The Ore Studio Limited / Design a game from nothing to a polished product

APGS INDIE SALON ONLINE

Sponsor PubMatic Organizer FGV



Frederick Hoffman / Newfangled Games / Art Director

#IndieSalon #IndieDesign #IndieGame
APGS | INDIE SALON Online : Newfangled Games / An outside perspective in visual design for games.

APGS INDIE SALON ONLINE

Sponsor PubMatic Organizer FGV



張文章 / Team9 / 負責人 / 《文字遊戲》製作人
Wen-Wei Chang / Team9 / Producer

#IndieSalon #IndieDesign #IndieGame
APGS | INDIE SALON Online : Team9 / 因限制而成為可能的遊戲開發：只有字的文字遊戲

場次 1

觀看次數：450+

<https://youtu.be/C3ndXOFT2T4>



場次 2

觀看次數：230+

<https://youtu.be/yB-zb4IQM58>



場次 3

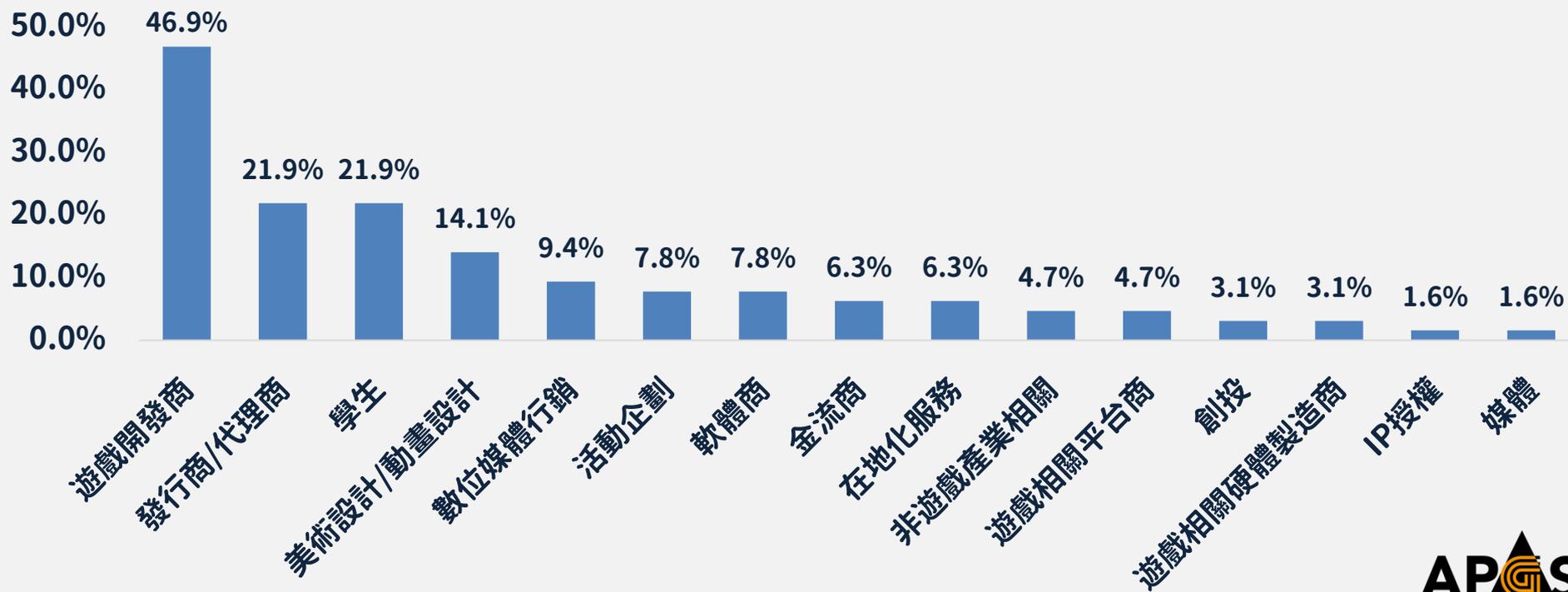
觀看次數：570+

<https://youtu.be/-BArRs366U>



2021 INDIE SALON Online Summer

- 聽眾分析



2021 INDIE SALON Online Fall (9/7)



#IndieSalonOnline #IndieSalon
APGS | INDIE SALON Online : 火箭果汁遊戲工作室 / 開放世界直播轉軸遊戲 - 霓虹之尾開發簡介



#IndieSalonOnline #IndieSalon
APGS | INDIE SALON Online : 遊戲貴族工作坊 / 高文字幕轉軸遊戲上了台灣咖啡節文化 - 《調天咖啡節》就此開張!



#IndieSalonOnline #IndieSalon
APGS | INDIE SALON Online : TFL Studios / A deep look into The Eternal Castle production

場次 1

觀看次數：3,610+

<https://youtu.be/S1Blq84UdW8>



場次 2

觀看次數：1,170+

<https://youtu.be/PZRcuuW-qoo>



場次 3

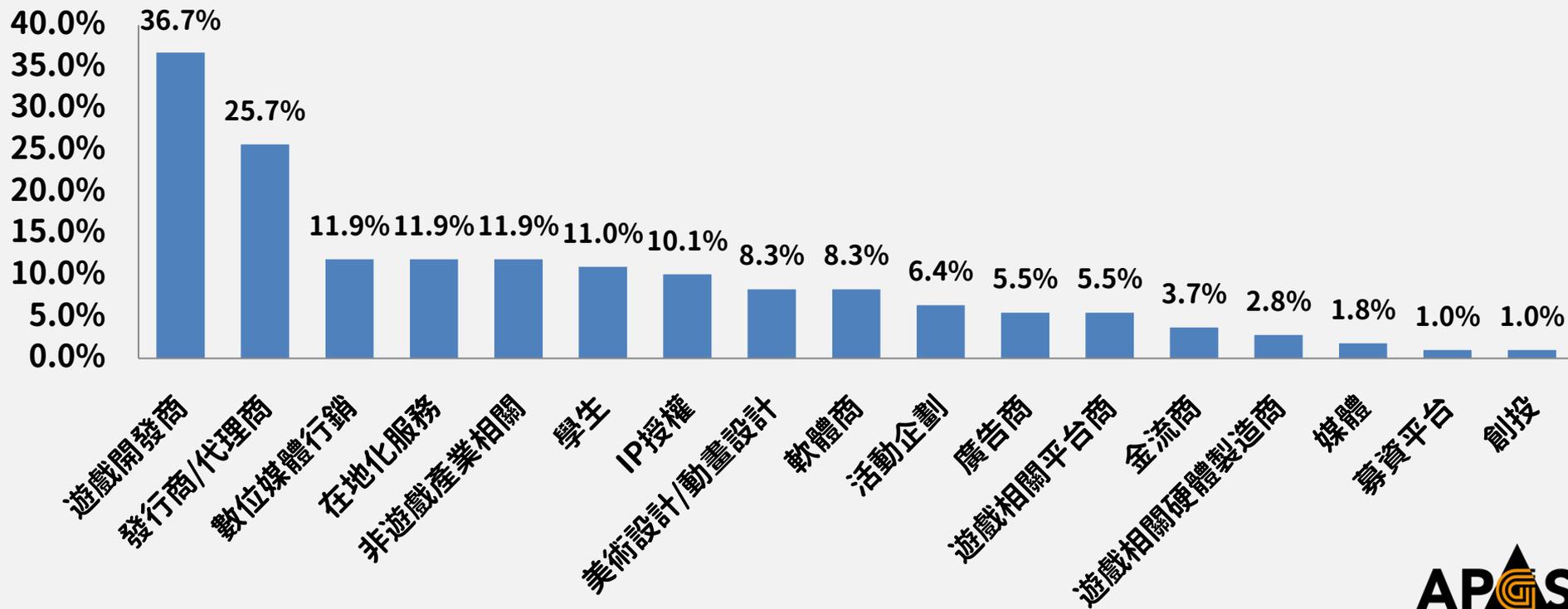
觀看次數：1,900+

<https://youtu.be/AN5pP3L5Gzc>



2021 INDIE SALON Online Fall

- 聽眾分析





2022 亞太遊戲高峰會

期待與您合作

Ashley Kuo | Taipei Computer Association
+886-2-2577-4249 #377
ashley_kuo@mail.tca.org.tw