

B2B商務區		Indie House (B2C玩家區)			
描述	獨立開發者方案	Rising Star 學生方案	標準玩家方案	進階玩家方案	發行商方案
活動日期	2024/01/25 - 26	2024/01/25 - 28	2024/01/25 - 28	2024/01/25 - 28	2024/01/25 - 28
價格 <i>(*標示皆為未稅價)</i>	新台幣3,000元 <i>*接受刷卡或匯款</i>	新台幣3,000元 <i>*接受刷卡或匯款</i>	新台幣10,000元 <i>*接受刷卡或匯款</i>	參展費 新台幣30,000元 保證金 新台幣10,000元 每格攤位 <i>*接受匯款</i>	參展費 新台幣57,000元 保證金 新台幣10,000元 每格攤位 <i>*接受匯款</i>
展示規格	展桌 ( <a href="#">示意圖</a> )	展台攤位 ( <a href="#">示意圖</a> )	展台攤位 ( <a href="#">示意圖</a> )	3x3m標攤 或更大空間 <b>(<a href="#">1格示意圖</a>、<a href="#">2格示意圖</a>)</b>	3x3m標攤 或更大空間 <b>(<a href="#">1格示意圖</a>、<a href="#">2格示意圖</a>)</b>
現場裝潢	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 展桌*1</li> <li>• 立牌*1</li> <li>• 摺疊椅*2</li> <li>• 110V 插座</li> <li>• 展商專用免費WI-FI</li> <li>• 不含網路線</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 展台*1</li> <li>• 門楣*1</li> <li>• 摺疊椅*2</li> <li>• 110V 插座</li> <li>• 展商專用免費WI-FI</li> <li>• 不含網路線</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 展台*1</li> <li>• 門楣*1</li> <li>• 摺疊椅*2</li> <li>• 110V 插座</li> <li>• 展商專用免費WI-FI</li> <li>• 不含網路線</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3*3標攤(或更大)含基本裝潢*1</li> <li>• 110V 插座</li> <li>• 展商專用免費WI-FI</li> <li>• 不含網路線</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3*3標攤(或更大)含基本裝潢*1</li> <li>• 110V 插座</li> <li>• 展商專用免費WI-FI</li> <li>• 不含網路線</li> </ul>
資本額限制	新台幣500萬以下	需具在學學生身份	新台幣500萬以下	新台幣2,000萬以下	無資本額限制 展品須為「獨立遊戲」
展示多款作品	不推薦	不推薦	不推薦	推薦	推薦
媒合系統權限	√	-	-	-	-
Steam特賣會	√	√	√	√	√
官方聯宣曝光	√	√	√	優先	優先

# Indie House 獨立遊戲專區參展商時程

日期	時程
9/4 - 10/11	參展報名開放期間
10/12	Indie House 入選參展名單公告日
10/12 - 10/26	<b>繳費期間</b> <i>*逾期未繳款將自動喪失參展資格，大會將會釋出您的展位給予候補報名團隊。</i>
10/26 - 11/30	<b>候補報名期間</b> <i>*我們無法保證每一位候補申請人都能獲得展出資格。以「候補參展申請人」進行報名的團隊，將有可能因時程規劃而喪失特定資格，如「Indie Game Award 參賽資格」。細節將於日後根據實際情況進行公告。</i>
2024年 1/25 - 1/28	2024台北國際電玩展

## Indie House 報名規定

1. Indie House獨立遊戲專區之參展商資格審核，身分、定義、資格判定，皆以大會解釋為主。
2. 報名「獨立開發者方案/標準玩家方案」之參展商，其登記資本額需在新台幣500萬元以下。
3. 報名「Rising Star學生方案」之參展商 需依大會要求提出在學資格證明。
4. 報名「進階玩家方案」之參展商 其登記資本額需在新台幣2,000萬元以下。
5. 報名「發行商方案」之參展商 無資本額限制，其展示遊戲須為「獨立遊戲」。
6. 參展商展出之遊戲須為自行開發/發行，展出時須提供可試玩Demo。
7. Indie House展區名額有限，將採「先來先審」制，報名額滿截止。
8. 大會無法保證申請人皆能獲得展出資格。申請候補報名之參展商，將有可能因時程規劃而喪失特定活動資格。
9. 報名表所填寫之參展商名稱須與現場展出之攤位名稱相符。
10. 若規劃參與Steam特賣會，請務必將Steam所規範之14天特價冷卻期納入考量。

## Indie House 參展規定

1. 展期間務必維持人員於展位接待參觀者，嚴禁將展位空置無人駐守。
2. 若參展商於展覽期間因故臨時無法出展，請務必正式來信(Email)進行通知並說明原因，若無故棄留展位，主辦單位將斟酌謝絕該參展商未來Indie House專區之參展申請。
3. 參加活動所使用之展位，嚴禁私自轉讓或以非報名時所申請之公司名稱進行展出。
4. 參展商可使用之展示及宣傳範圍僅限攤位範圍內，不得於攤位以外之走道、公用空間...等張貼或發送宣傳物品。
5. 若參展商於活動期間毀損大會、贊助廠商設備，或場地設施，大會有權向參展團隊索取賠償金。
6. 請妥善保管個人重要物品，大會不負任何保管與賠償責任，展期間若有貴重物品，建議自行攜回或另行承保保險。
7. 本活動辦法及規定事項如有未盡事宜，主辦單位有權修改之，個別通知活動專區參展廠商及公告於官網。

## Indie House 取消報名及退費規定

1. 於2023/11/01(含)前取消報名者，主辦單位將自繳交之費用中扣除必要之匯款手續費，其餘費用將於展覽結束後完成退款。
2. 於2023/11/02(含)起取消報名者，主辦單位將沒收全額費用(含保證金)。

# 常見問題 FAQ

**INDIE HOUSE**

Q：我的遊戲還在開發中，可以申請報名嗎？

A：可以！無論是開發完成或尚在開發的遊戲，只要能在展期間提供可試玩的Demo皆可進行報名。

Q：線上報名時需要支付報名費嗎？

A：不用！只有通過審核者，才需根據審核通過通知信件內之繳費資訊進行費用繳款。

Q：收到審核通過通知信是否就代表我能參展了？

A：收到審核通過通知信後，須在時限內完成繳款。如未於期限內繳交相關資料及費用，將視同放棄參展資格。

Q：我可以攜帶海報等文宣品來張貼嗎？

A：可以。參展團隊可在「不干擾周圍其他參展團隊的展示空間」前提下，於自己的展台與展示空間內任意裝飾。

Q：是否需自行攜帶展示設備？

A：現場展示所需的所有硬體設備(筆電、平板、手機、桌上型電腦、螢幕...等)皆須由參展團隊自行準備。

Q：我可以帶朋友或小孩參觀活動嗎？

A：若有購買票券或攜帶參展證之訪客，皆歡迎入內參觀展會。

Q：關於展位進撤場時間、現場租借設備問題、其他現場展示細節問題，可以找誰協助？

A：請以大會展前所發出之展前手冊內所敘述之內容為主。若您有其他疑問，請聯繫Indie House負責窗口：

王君瑜 Nancy Wang [nancy\\_wang@mail.tca.org.tw](mailto:nancy_wang@mail.tca.org.tw)

# 聯絡資訊

## Indie Game Award

台北市電腦商業同業公會  
數位內容產業推動中心

黃仁澤 Adam Huang  
[adam@mail.tca.org.tw](mailto:adam@mail.tca.org.tw)  
(02)2577-4249 分機378

## Indie House

台北市電腦商業同業公會  
數位內容產業推動中心

王君瑜 Nancy Wang  
[nancy\\_wang@mail.tca.org.tw](mailto:nancy_wang@mail.tca.org.tw)  
(02)2577-4249 分機519

## B2B 商務區

台北市電腦商業同業公會  
數位內容產業推動中心

蘇虹芝 April Su  
[april@mail.tca.org.tw](mailto:april@mail.tca.org.tw)  
(02)2577-4249 分機884

**INDIE HOUSE**