

展區：B2B商務區			展區：B2C玩家區			
描述	商務方案(實體)	商務方案(線上)	Rising Star 學生方案	標準玩家方案	進階玩家方案	超級玩家方案
活動日期	2023/02/02~03	2022/12/01 ~ 2023/02/03	2023/02/02 - 05	2023/02/02 - 05	2023/02/02 - 05	2023/02/02 - 05
價格	新台幣3,000元	新台幣2,000元	新台幣3,000元	新台幣10,500元	參展費 新台幣 30,000元 保證金 新台幣 10,000元	參展費 新台幣 60,000元 保證金 新台幣 20,000元
展示規格	實體+線上展示 商務媒合	線上展示 商務媒合	現場展台	現場展台	現場3x3m標攤 (一格)	現場6x3m標攤 (二格)
現場裝潢	展台、公司名稱橫 幅、2張摺疊椅、 110v插座 不含網路線	無(線上展示)	展台、公司名稱橫 幅、2張摺疊椅、 110v插座 不含網路線	展台、公司名稱橫 幅、2張摺疊椅、 110v插座 不含網路線	標攤，含基本裝潢 不含網路線	標攤，含基本裝潢 不含網路線
資本額限制	新台幣500萬以下	新台幣500萬以下	需具在學學生身份 限額6家	新台幣500萬以下	新台幣2,000萬以下	新台幣2,000萬以下
媒合系統權限	V	V	-	-	-	-
IGA參賽資格	V	V	V	V	V	V
大會活動入場	V	V	V	V	V	V
官方聯宣曝光	V	V	V	V	V	V

Indie House 專區作業時程

日期	時程
9/1 – 10/13	參展報名開放期間
10/17	Indie House 入選參展名單公告
10/17 – 10/31	繳費期間 *逾期未繳款將自動喪失參展資格，大會將會釋出您的展位給予候補報名團隊。
10/31 - 11/30	候補報名截止日 *我們無法保證每一位候補申請人都能獲得展出資格。以「候補參展申請人」進行報名的團隊，將有可能因時程規劃而喪失特定資格，如「Indie Game Award 參賽資格」。細節將於日後根據實際情況進行公告。
2023年 2/2 - 2/5	2023台北國際電玩展

Indie House 報名規定

1. Indie House獨立遊戲專區設立之目的為扶持獨立遊戲新創團隊，本專區僅限「獨立遊戲開發者」進行報名，恕不接受一般遊戲開發商、代理商、發行商、上市上櫃公司，或超越資本額上限之團隊/工作室/公司進行報名。如欲報名一般B2C玩家區/B2B商務區，敬請來信告知，大會將為您轉介相關業務窗口。
2. Indie House獨立遊戲專區之「獨立遊戲開發者」其身分、定義，與其資格認定，皆以大會之解釋為主。
3. 報名「商務方案/線上商務方案/標準玩家方案」之團隊/工作室/公司 其登記資本額需在新台幣500萬元以下。
4. 報名「Rising Star學生方案」之團隊 需依大會要求提出在學資格證明，方可取得報名資格。
5. 報名「進階玩家方案/超級玩家方案」之團隊/工作室/公司 其登記資本額需在新台幣2,000萬元以下。
6. 團隊展出之遊戲須為自行開發，展出時須提供可試玩Demo，且團隊成員須為現場展示人員。
7. Indie House展區名額有限，將採「先來先審」制，報名額滿截止。
8. 大會無法保證每一位申請人都能獲得展出資格。以「候補參展申請人」進行報名的團隊，將有可能因時程規劃而喪失特定資格，如「Indie Game Award參賽資格」，細節將於日後進行公告。
9. 您的展台上所登記之團隊名稱必須與報名表上所填寫之團隊名稱相符，且展位內不得有其他公司之商標或招牌露出，請務必謹慎填寫報名表格。

Indie House 取消報名規定

1. 於2022/11/01(含)前取消報名者，主辦單位將自繳交之費用中扣除必要之匯款手續費，其餘費用將於展覽結束後完成退款。
2. 於2022/11/02(含)起取消報名者，主辦單位將沒收全額費用。



Indie House 參展規定

1. 展期間請務必維持人員留守展位及接待參觀者，展位嚴禁空置無人員駐守。
2. 若參展團隊於展覽期間因故臨時無法出展，請務必於3日前正式來信(Email)進行通知並說明原因，若無故棄留展位，主辦單位將斟酌謝絕該團隊未來之Indie House獨立遊戲專區之參展申請。
3. 參加活動所使用之展位，嚴禁私自轉讓或以非報名時所申請之公司名稱進行展出。
4. 展示及宣傳範圍僅限於自己展位範圍內，不得在範圍以外張貼/贈送任何宣傳物品/從事任何宣傳活動。
5. 活動期間毀損大會相關設施，大會有權向參展團隊索取賠償金。
6. 請妥善保管個人重要物品，大會不負任何保管與賠償責任。
7. 本活動辦法及規定事項如有未盡事宜，主辦單位有權修改之，個別通知活動專區參展廠商及公告於官網。



常見問題 FAQ



Q：我的遊戲還在開發中，可以申請報名嗎？

A：可以！無論是開發完成或尚在開發的遊戲，只要能在展期間提供可試玩的Demo皆可進行報名。

Q：線上報名時需要支付報名費嗎？

A：不用！只有通過審核者，才需根據審核通過通知信件內之繳費資訊進行費用繳款。

Q：收到審核通過通知信是否就代表我能參展了？

A：收到審核通過通知信後，須在時限內完成繳款。如未於期限內繳交相關資料及費用，將視同放棄參展資格。

Q：我可以攜帶海報等文宣品來張貼嗎？

A：可以。參展團隊可在「不干擾周圍其他參展團隊的展示空間」前提下，於自己的展台與展示空間內任意裝飾。

Q：是否需自行攜帶展示設備？

A：現場展示所需的所有硬體設備(筆電、平板、手機、桌上型電腦、螢幕…等)皆須由參展團隊自行準備。

Q：我可以帶朋友或小孩參觀活動嗎？

A：若有購買票券或攜帶參展證之訪客，皆歡迎入內參觀展會。

Q：關於展位進撤場時間、現場租借設備問題、其他現場展示細節問題，可以找誰協助？

A：請以大會展前所發出之展前手冊內所敘述之內容為主。若您有其他疑問，請聯繫Indie House負責窗口：
劉漢威 Han Liu han_liu@mail.tca.org.tw

聯絡資訊

Indie House

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

劉漢威 Han Liu
han_liu@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機385

Indie Game Award

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

蘇虹芝 April Su
april@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機884

B2B 商務區

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

劉佳琳 Kellie Liu
kellie@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機243

