

描述	線上商務方案	標準玩家方案	進階玩家方案	超級玩家方案
我想要什麼	我想與其他公司進行商談，並尋找新的合作夥伴。	我想用經濟實惠的方式讓玩家試玩我的遊戲，並蒐集意見與回饋。	我想用較大的空間來展出我的遊戲，並蒐集意見與回饋。	我想用專區內最大的空間來展出我的遊戲，並蒐集意見與回饋。
活動日期	2022年1月20 – 21日	2022年1月22 – 25日	2022年1月22 – 25日	2022年1月22 – 25日
價格	新台幣3,000元	新台幣10,500元	參展費 新台幣25,000元 保證金 新台幣10,000元	參展費 新台幣50,000元 保證金 新台幣20,000元
展示規格	線上展示 & 商務媒合	現場展台	現場3x3m淨地攤位	現場6x3m淨地攤位
現場裝潢	無 (線上展出)	展台、名稱標示牌 2張折疊椅	淨地， 不含裝潢	淨地， 不含裝潢
登記資本額限制	新台幣500萬以下	新台幣500萬以下	新台幣1,000萬以下	新台幣1,000萬以下
媒合系統使用權限	V	-	-	-
Indie Game Award參賽資格	V	V	V	V
大會活動入場資格	V	V	V	V
官方聯宣曝光	V	V	V	V

INDIE HOUSE 「玩家方案」作業時程

日期	時程
9/1	線上參展報名起始日
10/13	線上參展報名截止日 <i>*10/13過後的申請團隊，請等待至11/1再行申請。</i>
10/18	Indie House 入選參展名單公告 / 繳費起始日
11/1	繳費截止日 / 候補報名參展起始日 <i>*逾期未繳款將自動喪失參展資格，大會將會釋出您的展位，並提供給候補團隊。</i> <i>*我們無法保證每一位候補申請人都能獲得展出資格。以「候補參展申請人」進行報名的團隊，將有可能因時程規劃而喪失特定資格，如「Indie Game Award參賽資格」。細節將於日後根據實際情況進行公告。</i>
11/30	候補報名參展截止日 <i>*逾時不再受理報名。</i>
2022年 1/22 1/25	2022台北國際電玩展

INDIE HOUSE 「線上商務方案」作業時程

日期	時程
9/1	線上參展報名起始日
11/8	線上參展報名截止日
11/10	Indie House 入選參展名單公告 / 繳費起始日
11/24	繳費截止日 <i>*逾期未繳款將自動喪失參展資格。</i>
11/24 12/6	更新線上參展資料 <i>*線上商務方案之參展團隊需於11/30前將GAME LINKER上之檔案完成更新，否則買主將無法於GAME LINKER內找到您的展出資料。</i>
12/6 2022/1/17	線上邀約會議與交換聯繫資訊 <i>*線上商務方案之參展團隊在此時段內將可登入商務媒合系統，更新GAME LINKER展示資訊、進行線上會議邀約，並交換聯繫資訊。商務媒合系統將於2022年1月17日關閉。</i>
2022年 1/20 1/21	2022台北國際電玩展 (虛實整合) / 線上會議日

INDIE HOUSE 報名規定

1. INDIE HOUSE獨立遊戲專區設立之目的為扶持獨立遊戲新創團隊，本專區僅限「獨立遊戲開發者」進行報名，恕不接受一般遊戲開發商、代理商、發行商、上市上櫃公司，或超越資本額上限之團隊/工作室/公司進行報名。如欲報名一般B2C玩家區/B2B商務區，敬請來信告知，大會將為您轉介相關業務窗口。
2. 報名「線上商務方案 / 標準玩家方案」之團隊/工作室/公司 其登記資本額需在新台幣500萬元以下。
3. 報名「進階玩家方案 / 超級玩家方案」之團隊/工作室/公司 其登記資本額需在新台幣1,000萬元以下。
4. 團隊展出之遊戲須為自行開發，展出時須提供可試玩Demo，且團隊成員須為現場展示人員。
5. Indie House展區名額有限，將採「先來先審」制。
6. 大會無法保證每一位申請人都能獲得展出資格。以「候補參展申請人」進行報名的團隊，將有可能因時程規劃而喪失特定資格，如「Indie Game Award參賽資格」，細節將於日後進行公告。
7. 您的展台上所登記之團隊名稱必須與報名表上所填寫之團隊名稱相符，且展位內不得有其他公司之商標或招牌露出，請務必謹慎填寫報名表格。

INDIE HOUSE 取消報名規定

1. 於2021/11/01(含)前取消報名者，主辦單位將自繳交之費用中扣除必要之匯款手續費，其餘費用將於展覽結束後完成退款。
2. 於2021/11/02(含)起取消報名者，主辦單位將沒收全額費用。



INDIE HOUSE 參展規定

1. 展期間請務必維持人員留守展位及接待參觀者，展位嚴禁空置無人員駐守。
2. 若參展團隊於展覽期間因故臨時無法出展，請務必於3日前正式來信(Email)進行通知並說明原因，若無故棄留展位，主辦單位將斟酌謝絕該團隊未來之INDIE HOUSE專區參展申請。
3. 參加活動所使用之展位，嚴禁私自轉讓或以非報名時所申請之公司名稱進行展出。
4. 展示及宣傳範圍僅限於自己展位範圍內，不得在範圍以外張貼/贈送任何宣傳物品/從事任何宣傳活動。
5. 活動期間毀損大會相關設施，大會有權向參展團隊索取賠償金。
6. 請妥善保管個人重要物品，大會不負任何保管與賠償責任。
7. 本活動辦法及規定事項如有未盡事宜，主辦單位有權修改之，個別通知活動專區參展廠商及公告於官網。



常見問題 (1)

Q：我的遊戲還在開發中，我可以申請報名嗎？

A：可以！無論是開發完成或尚在開發的遊戲，只要能在展期間提供可試玩的Demo即可。

Q：線上報名時需要支付報名費嗎？

A：不用！只有通過審核者，才需根據確認信進行報名費用繳款。

Q：收到確認信是否就代表我能參展了？

A：收到確認信後，須依規定繳交「參展資料」並於時限內完成繳款。如未於期限內繳交相關資料及費用，將視同放棄參展資格。

Q：我可以攜帶海報等文宣品來張貼嗎？

A：可以。參展團隊可在「不干擾周圍其他參展團隊的展示空間」前提下，於自己的展台與展示空間內任意裝飾。

Q：是否需自行攜帶展示設備？

A：現場展示所需的所有硬體設備(筆電、平板、手機、桌上型電腦等)皆須由參展團隊自行準備。如有需要，也可向大會配合的設備租賃服務商承租設備。



常見問題 (2)

Q：我可以帶朋友或小孩參觀整個活動嗎？

A：若有購買票券或攜帶參展證之訪客，皆歡迎入內參觀展會。

Q：海外參展團隊關於簽證問題可以找誰協助？

A：請聯繫INDIE HOUSE負責窗口：劉漢威 Han Liu han_liu@mail.tca.org.tw

Q：關於展位進撤場時間、現場租借設備問題、其他現場展示細節問題，可以找誰協助？

A：請以大會展前所發出之展前手冊內所敘述之內容為主。若您有其他疑問，請聯繫INDIE HOUSE負責窗口：劉漢威 Han Liu han_liu@mail.tca.org.tw



聯絡資訊

Indie House

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

劉漢威 Han Liu

han_liu@mail.tca.org.tw

(02)2577-4249 分機385

Indie Game Award

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

許淳雅 Angel Hsu

angel_hsu@mail.tca.org.tw

(02)2577-4249 分機385

B2B 商務區

台北市電腦商業同業公會
數位內容組

劉佳琳 Kellie Liu

kellie@mail.tca.org.tw

(02)2577-4249 分機243

