

描述	Rising Star 學生方案	標準開發者方案	進階開發者方案	發行商方案
活動日期	2025/01/23 - 26	2025/01/23 - 26	2025/01/23 - 26	2025/01/23 - 26
價格 (*未稅)	新台幣3,000元 <i>*接受刷卡或匯款</i>	新台幣10,000元 <i>*接受刷卡或匯款</i>	參展費 新台幣32,000元 每格攤位 <i>*接受匯款</i>	參展費 新台幣60,000元 每格攤位 <i>*接受匯款</i>
保證金	無保證金	無保證金	無保證金	<ul style="list-style-type: none"> 二格(含)以下無保證金 三格(含)以上需繳保證金新台幣10,000/每格
展示規格	展台 (示意圖)	展台 (示意圖)	3Mx3M標攤 或更大 (1格示意圖 、 2格示意圖)	3Mx3M標攤 或更大 (1格示意圖 、 2格示意圖)
方案內容	<ul style="list-style-type: none"> 展台*1 門楣*1 摺疊椅*2 110V 插座 展商專用免費WI-FI Steam特賣會 	<ul style="list-style-type: none"> 展台*1 門楣*1 摺疊椅*2 110V 插座 展商專用免費WI-FI Steam特賣會 	<ul style="list-style-type: none"> 標攤(含門楣、高吧椅、展示桌、110V插座) 展商專用免費WI-FI Steam特賣會 	<p>二格(含)以下參展商</p> <ul style="list-style-type: none"> 標攤(含門楣、高吧椅、展示桌、110V插座) <p>三格(含)以上參展商</p> <ul style="list-style-type: none"> 淨地攤位，由參展商自行搭建 須自行聯繫裝潢廠商 <p>其他內容</p> <ul style="list-style-type: none"> 展商專用免費WI-FI Steam特賣會
報名資格	<ul style="list-style-type: none"> 需具備在學學生/應屆畢業生身份，並提供證明文件 須為獨立遊戲開發者 	<ul style="list-style-type: none"> 資本額新台幣500萬以下 須為獨立遊戲開者 	<ul style="list-style-type: none"> 資本額新台幣2,000萬以下 須為獨立遊戲開發者 	<ul style="list-style-type: none"> 無資本額限制 須為獨立遊戲發行商 展品須為「獨立遊戲」
展示多款作品	不推薦	不推薦	推薦	推薦
官方聯宣曝光	V	V	優先	優先

Indie House 參展商作業時程

日期	事件
9/1 – 10/16	參展報名開放期間
10/17	Indie House 入選名單公告
10/17 – 10/31	開放繳費 <i>*逾期末繳款將自動喪失參展資格，主辦單位將釋出展位給予候補報名廠商。</i>
10/23 - 11/29	開放候補報名 <i>*我們無法保證所有候補廠商皆能獲得出展資格。</i>
12/11	展前說明會(線上)
2025年 1/23 - 1/26	2025台北國際電玩展

1. 參展報名

- 專區參展資格審核，包括「獨立遊戲開發者、獨立遊戲開發團隊、Indie團隊、獨立遊戲...」等字詞定義，以主辦單位解釋為主。
- 專區透過候補報名申請參展之參展商，將有可能因時程規劃而喪失特定展前宣傳活動之參與或露出資格。
- 專區展位有限，採「先來先審」，報名額滿即截止，並視情況開放候補報名。
- 報名表所填寫之參展商名稱須與現場展出之攤位名稱相符，攤位嚴禁私自交易、轉讓，或以未經許可之別名進行展出，若有違反情事，並經查證屬實，主辦單位保留取消展出資格之權力，相關費用將不予退還。

2. 現場展示

- 展期間務必維持人員於攤位內接待參觀者，攤位嚴禁空置超過30分鐘。
- 若參展商於活動期間毀損主辦單位、贊助廠商設備、場地設施，主辦單位有權向參展團隊索取賠償金。
- 請妥善保管個人重要物品，主辦單位不負任何保管與賠償責任，展期間若有貴重物品，建議自行攜回或另行加保保險。

3. 攤位配置

- **專區禁止架設舞台，並且不開放喇叭申請。**
- **專區參展商攤位不開放超高攤位申請，且高度以4公尺為限。**
- **每間參展廠商最大申請格數不可超過12格。**
- 參展商僅限於「攤位範圍」內進行展示及宣傳行為，嚴禁於攤位範圍以外之走道或公共空間張貼、發送宣傳物、擺放電視架、X展架、桌椅，或進行任何宣傳行為。
- 使用「展台」之參展商，可使用之攤位範圍為「以展台桌面邊緣為基準點，展台向前延伸1公尺、向左、右延伸50公分」。
- 使用「標攤」之參展商，可使用之攤位範圍以「不超出攤位隔板邊界」為原則。
- 使用「淨地」之參展商，可使用之攤位範圍以「不超出攤位裝潢邊界」為原則。

4. 取消報名及退款

- **參展費繳費後即不可退款。**
- 參展商若因故臨時無法出展，請務必盡早來信說明原因。
- 無故棄置展位且未事前通知者，將謝絕該展商未來之參展申請。

※ 上述規範如有違規情事，主辦單位將進行勸導，勸導無效者，主辦單位保留禁止展商出展之權力，相關費用將不予退還。

※ 本活動辦法及規定事項如有未盡事宜，主辦單位有權修改之，並以email通知參展廠商。

常見問題 FAQ

INDIE HOUSE

Q：我的遊戲還在開發中，可以申請報名嗎？

A：可以！無論是開發完成或尚在開發的遊戲，只要能在展期間提供可試玩的Demo皆可進行報名。

Q：線上報名時需要支付報名費嗎？

A：不用！只有通過審核者，才需根據審核通過通知信件內之繳費資訊進行費用繳款。

Q：收到審核通過通知信是否就代表我能參展了？

A：收到審核通過通知信後，須在時限內完成繳款。如未於期限內繳交相關資料及費用，將視同放棄參展資格。

Q：我可以攜帶海報等文宣品來張貼嗎？

A：可以。參展團隊可在「不干擾周圍其他參展團隊的展示空間」前提下，於自己的展台與展示空間內任意裝飾。

Q：是否需自行攜帶展示設備？

A：現場展示所需的所有硬體設備(筆電、平板、手機、桌上型電腦、螢幕...等)皆須由參展團隊自行準備。

Q：我可以帶朋友或小孩參觀活動嗎？

A：若有購買票券或攜帶參展證之訪客，皆歡迎入內參觀展會。

Q：關於展位進撤場時間、現場租借設備問題、其他現場展示細節問題，可以找誰協助？

A：主辦單位會於展前一個月發出說明簡報，請以該份簡報敘述之內容為主。若您有其他疑問，請聯繫Indie House窗口。

聯絡資訊

Indie Game Award

台北市電腦商業同業公會
數位內容產業推動中心

陳恩 Natany Chen
natany@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機365

Indie House

台北市電腦商業同業公會
數位內容產業推動中心

劉漢威 Han Liu
han_liu@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機385

B2B 商務區

台北市電腦商業同業公會
數位內容產業推動中心

劉佳琳 Kellie Liu
kellie@mail.tca.org.tw
(02)2577-4249 分機243

INDIE HOUSE